

Förel. 7. Om determinanten § 4.1-4.2

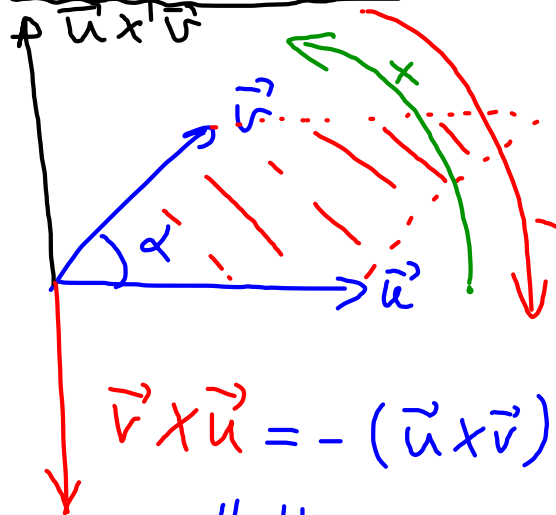
Def Till en $(n \times n)$ -matris A ordnas ett TAL som kallas för determinanten för A och tecknas $\det(A) = \text{TAL}$

Ex! $A = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix}$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = a_1 b_2 - a_2 b_1 = \text{TAL} \geq 0$$

Vad innebär $\det(A)$

Rep Om vektorprodukten



$$\vec{v} \times \vec{u} = -(\vec{u} \times \vec{v})$$

Area av den parallelogram som spänns upp av \vec{u} och \vec{v} ges

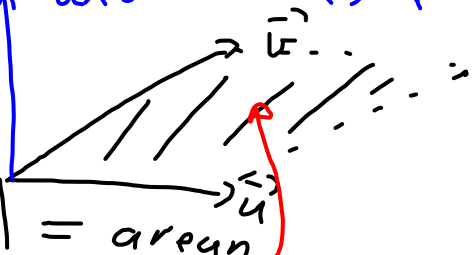
$$\text{av } |\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| |\vec{v}| \sin \alpha$$

Vad är $\det \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = a_1 b_2 - a_2 b_1$?

Sätt $\vec{u} = a_1 \vec{e}_x + a_2 \vec{e}_y$, $\vec{v} = b_1 \vec{e}_x + b_2 \vec{e}_y$
där $\{\vec{e}_x, \vec{e}_y\}$ är ON-bas i \mathbb{R}^2 .

$$\begin{aligned}\vec{u} \times \vec{v} &= (a_1 \vec{e}_x + a_2 \vec{e}_y) \times (b_1 \vec{e}_x + b_2 \vec{e}_y) \\ &= a_1 b_1 \underbrace{\vec{e}_x \times \vec{e}_x}_{\vec{0}} + a_1 b_2 \underbrace{(\vec{e}_x \times \vec{e}_y)}_{\vec{e}_z} + \\ &\quad a_2 b_1 \underbrace{(\vec{e}_y \times \vec{e}_x)}_{-\vec{e}_z} + a_2 b_2 \underbrace{(\vec{e}_y \times \vec{e}_y)}_{\vec{0}} \\ &= (a_1 b_2 - a_2 b_1) \vec{e}_z = \det(A) \vec{e}_z\end{aligned}$$

$$\det(A) \vec{u} \times \vec{v} = \det(A) \vec{e}_z$$

$$\therefore |\vec{u} \times \vec{v}| = |\det(A)| = \text{area}$$


$$\text{Om } \det(A) > 0 \Rightarrow \vec{u} \times \vec{v}$$

$$\text{" } \det(A) < 0 \Rightarrow \vec{u} \times \vec{v}$$

$$\text{Om } \det(A) = 0 \Rightarrow \vec{u} \parallel \vec{v}$$

pos. orienterad
neg. orienterad

Räkne regler för $\det(A)$, $A: (n \times n)$ matris

① $\det(A^t) = \det(A)$

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \Rightarrow A^t = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

$$\det(A^t) = \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

$$\therefore \det(A) = \det(A^t)$$

② $A = \begin{pmatrix} d_1 & a & b \\ 0 & d_2 & c \\ 0 & 0 & d_3 \end{pmatrix}$ övertriangel matris

$$\det(A) = \begin{vmatrix} d_1 & a & b \\ 0 & d_2 & c \\ 0 & 0 & d_3 \end{vmatrix} = d_1 d_2 d_3$$

EX $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot 1 \cdot 1 = 1$ $\neq \det(A^t)$

③ Om två rader (kolonner) i A byter plats
Så ändrar $\det(A)$ tecken

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 1 & 4 & 2 \end{vmatrix} \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} = - \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{vmatrix}$$

④ Om två rader (kolonner) i A är lika
 $\implies \det(A) = 0$

$$\det(A) = (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}$$

$$= (\underbrace{\vec{u} \times \vec{u}}_{=\vec{0}}) \cdot \vec{w} = 0$$

lika

eller

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & 1 \end{vmatrix} \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} = - \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 4 & 1 \end{vmatrix}$$

$\implies \det(A) = 0$

⑤ Om en rad (kolonn) består av nollor

$$\Rightarrow \det(A) = 0$$

$$\det(A) = (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} = (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{0} = 0$$

Annars

$$\rightarrow \begin{array}{c} + \quad + \quad + \\ \left| \begin{array}{ccc} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{array} \right| = 0 \left| \begin{array}{cc} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{array} \right| - 0 \left| \begin{array}{cc} 1 & 1 \\ 3 & 1 \end{array} \right| + 0 \left| \begin{array}{cc} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{array} \right| = 0$$

⑥ Om alla element i en rad (kolonn) multipliceras med konstant $\lambda \neq 0$ så multipliceras också $\det(A)$ med λ

$$\det(A) = (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}$$

$$(\lambda \vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} = \lambda (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}$$

$$\rightarrow \left| \begin{array}{ccc} \lambda 1 & \lambda 2 & \lambda 1 \\ \lambda 2 & \lambda 1 & \lambda 1 \\ \lambda 1 & \lambda 4 & \lambda 2 \end{array} \right| = \lambda \left| \begin{array}{ccc} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & 2 \end{array} \right|$$

⑦ om en multipel av en rad (kolonn)
 adderas till en annan rad (kolonn)
 så ändras E_j , $\det(A)$.

$$\det(A) = (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}$$

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot (\lambda \vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w}$$

$$\begin{aligned} & \vec{u} \times \vec{v} \cdot \lambda \vec{v} + \vec{u} \times \vec{v} \cdot \vec{w} \\ & \underbrace{\vec{u} \times \vec{v} \cdot \lambda \vec{v}}_{\substack{\uparrow \text{lika} \\ = 0}} + \vec{u} \times \vec{v} \cdot \vec{w} \end{aligned}$$

Med räkne regler ① \rightarrow ⑦
 kan vi överföra determinanten
 till en $(n \times n)$ matris på
 determinanten till en $(n \times n)$
 övertriangel matris

$\det(A) =$ produkten av elementen
 som står i huvudiagonal-
 -en till den över-
 triangeln matris.

Testövning $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & -2 & 2 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 3 & 1 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & 3 & -1 \end{pmatrix}$

Finns $\det(A)$

Lösning

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 2 & -1 & -2 & 2 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 3 & 1 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & 3 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 3 & 1 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & 3 & -1 \end{vmatrix} \begin{matrix} (-3) \\ 1 \end{matrix}$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & -2 & -2 & -4 \\ 0 & 3 & 4 & 0 \end{vmatrix} \begin{matrix} (-2) \\ (-3) \end{matrix} = (-2) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 3 & 4 & 0 \end{vmatrix} \begin{matrix} (-1) \\ (-3) \end{matrix}$$

$$= (-2) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & -5 & 0 \end{vmatrix} = (-2)(-2)(-5) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} \begin{matrix} (-1) \end{matrix}$$

$$= (-2)(-2)(-5) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$

$$= (-2)(-2)(-5) (1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1) = -20$$

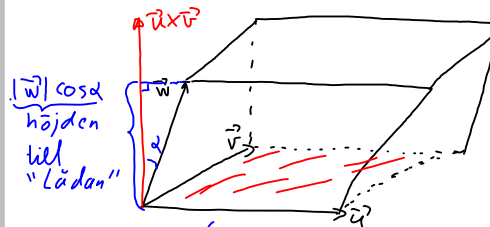
Svar: $\det(A) = -20$

$$\text{Ex 2 } A = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix}$$

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & b_3 \\ c_2 & c_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} b_1 & b_3 \\ c_1 & c_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ c_1 & c_2 \end{vmatrix}$$

Var innebar $\det(A)$? $\in \mathbb{R}^3$

$$\text{Sätt } \vec{u} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}, \vec{v} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}, \vec{w} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix}$$



$$\begin{aligned} \text{Lådan's Volym} &= (\text{basarean}) (\text{höjden}) \\ &= |\vec{u} \times \vec{v}| |\vec{w}| \cos \alpha \\ &= (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} \\ &= \text{Trippel produkten} \end{aligned}$$

$\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\}$ bildar en bas i \mathbb{R}^3
(inte alla ligger i samma plan)
om $(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} \neq 0$

Här ser ut $(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} = \det(A)$

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} = \begin{vmatrix} \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} \cdot (c_1 \vec{e}_x + c_2 \vec{e}_y + c_3 \vec{e}_z)$$

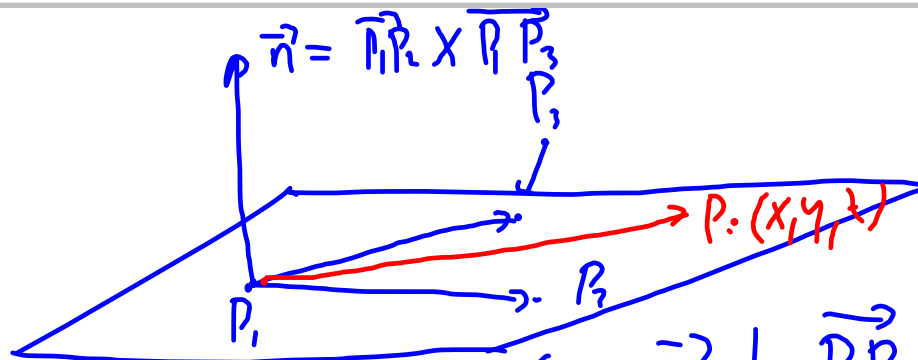
$$= [\text{Resultat}] = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = \det(A)$$

$|\det(A)| = \text{Volymen av lådan.}$

Tillämpning av $\det(A)$

Bestäm ekvationen för det plan som innehåller tre punkter

$$P_1 = (x_1, y_1, z_1), P_2 = (x_2, y_2, z_2), P_3 = (x_3, y_3, z_3)$$



P ligger i planet $\Leftrightarrow \vec{n} \perp \vec{P_1P}$
 $\Leftrightarrow \vec{n} \cdot \vec{P_1P} = 0 \Leftrightarrow (\vec{P_1P_2} \times \vec{P_1P_3}) \cdot \vec{P_1P} = 0$

$$\vec{P_1P_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

$$\vec{P_1P_3} = (x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1)$$

$$\vec{P_1P} = (x - x_1, y - y_1, z - z_1)$$

EKV. För planet ser du $\det() = 0$

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

