

Test 1

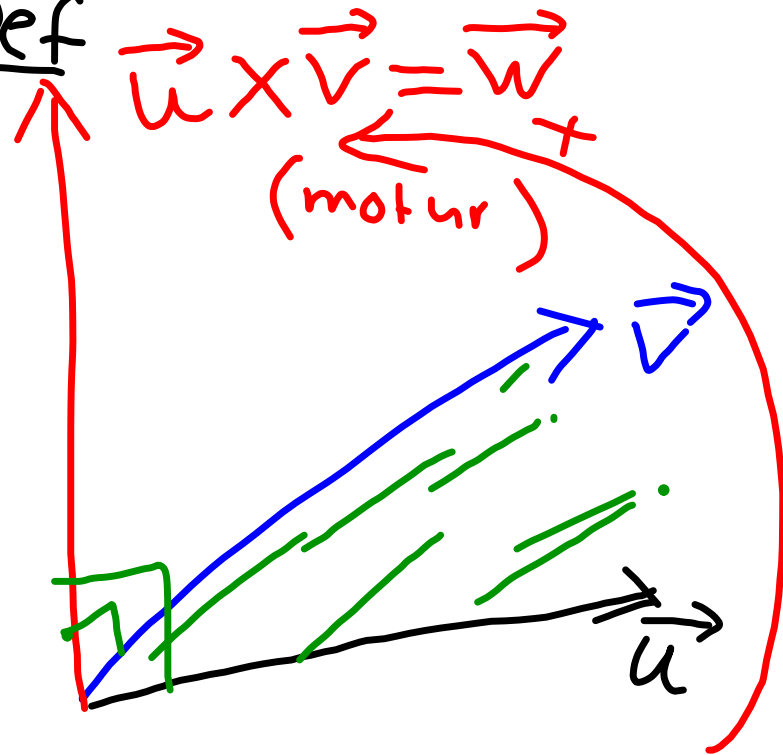


2

Föreläsning 2: §§ 1.4-1.5 Vektor produkt  
 Ekvation linje  
 plan

Vektor produkt = kryss produkt

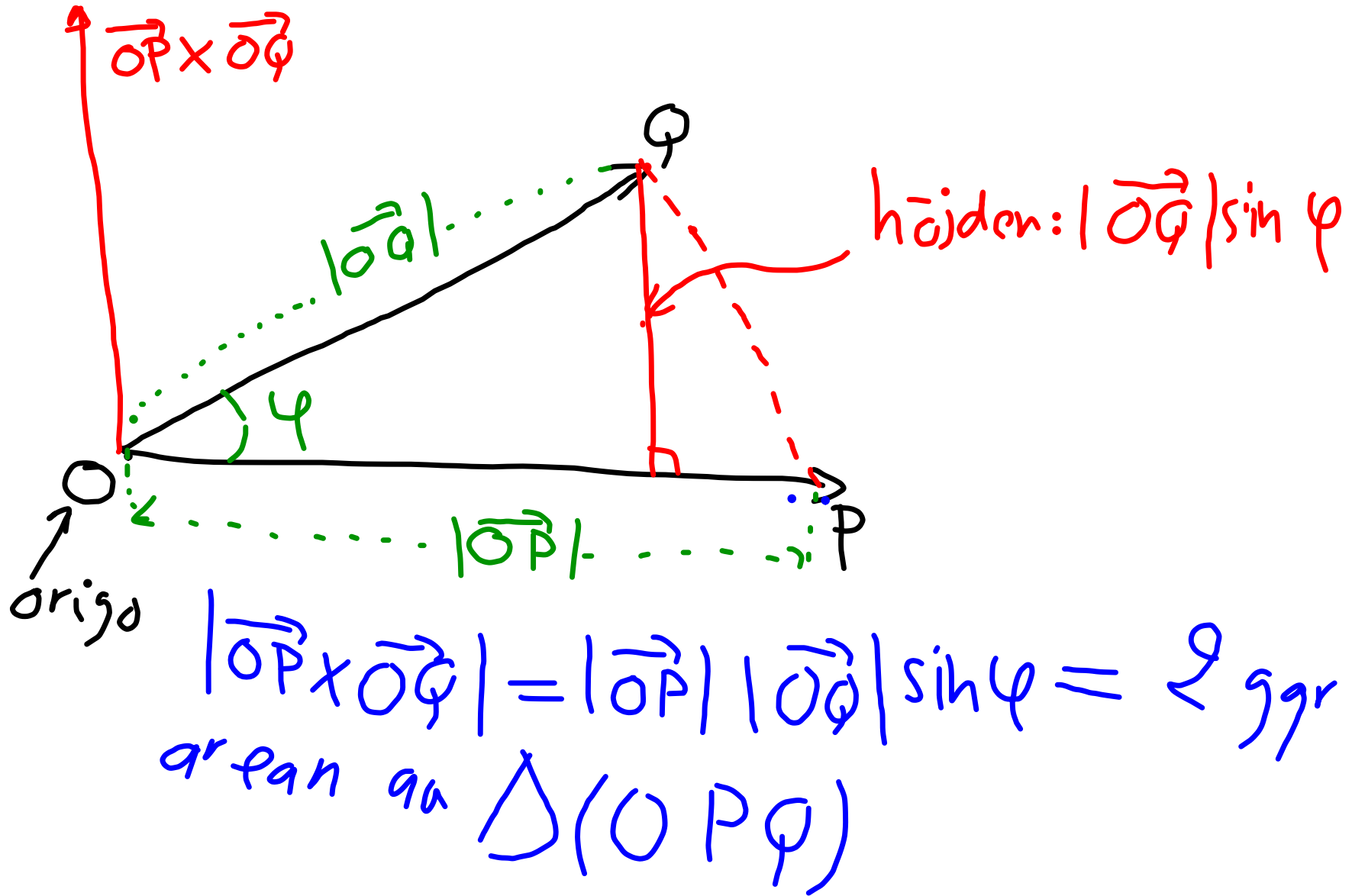
Def



Kryss produkt av  $\vec{u}, \vec{v}$   
 är den vektor  $\vec{w} = \vec{u} \times \vec{v}$   
 som  $\vec{w} \perp \vec{u}, \vec{w} \perp \vec{v}$   
 Har följande föreskrifter

- 1)  $|\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| |\vec{v}| \sin \varphi$
- 2)  $(\vec{u} \times \vec{v}) \perp \vec{u}, (\vec{u} \times \vec{v}) \perp \vec{v}$
- 3)  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \times \vec{v}$  bildar  
 en höger orienterad  
 system.

# Geometrisk tolkning av $\vec{u} \times \vec{v}$

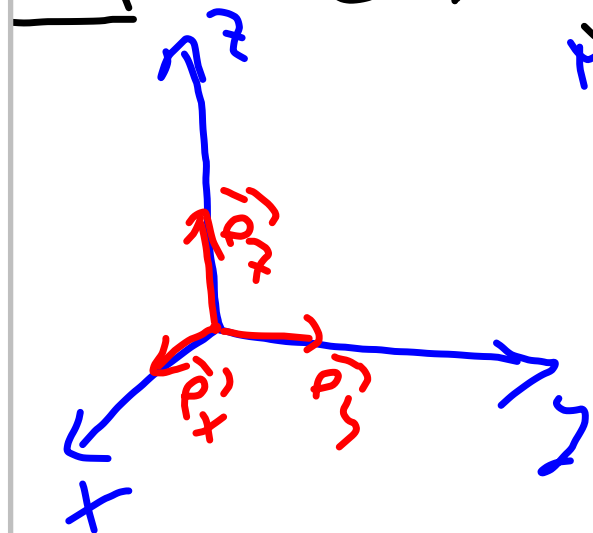


# TÄNK på regler

1.  $\vec{u} \times \vec{v} = -(\vec{v} \times \vec{u})$
2.  $(\lambda \vec{u}) \times \vec{v} = \lambda(\vec{u} \times \vec{v})$
3.  $\vec{u} \times \vec{v} = \vec{0} \implies \vec{u} // \vec{v} \iff \vec{u} = \lambda \vec{v}$  konst.  $\downarrow$
- t.ex  $\vec{u} \times \vec{u} = \vec{0}$

$$|\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| |\vec{v}| \sin \varphi$$

$\mathbb{R}^3$  ON-system  $\{\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z\}$



Multiplications tabell

$\vec{e}_x \times \vec{e}_x$	$\vec{e}_y \times \vec{e}_y$	$\vec{e}_z \times \vec{e}_z$
$\vec{e}_y \times \vec{e}_x$	$\vec{e}_z \times \vec{e}_x$	$\vec{e}_x \times \vec{e}_y$
$\vec{e}_z \times \vec{e}_y$	$\vec{e}_x \times \vec{e}_z$	$\vec{e}_y \times \vec{e}_z$
$\vec{e}_x \times \vec{e}_z$	$\vec{e}_y \times \vec{e}_z$	$\vec{e}_z \times \vec{e}_x$
$\vec{e}_y \times \vec{e}_z$	$\vec{e}_z \times \vec{e}_x$	$\vec{e}_x \times \vec{e}_y$
$\vec{e}_z \times \vec{e}_x$	$\vec{e}_x \times \vec{e}_y$	$\vec{e}_y \times \vec{e}_z$
$\vec{e}_x \times \vec{e}_y$	$\vec{e}_y \times \vec{e}_z$	$\vec{e}_z \times \vec{e}_x$
$\vec{e}_y \times \vec{e}_z$	$\vec{e}_z \times \vec{e}_x$	$\vec{e}_x \times \vec{e}_y$
$\vec{e}_z \times \vec{e}_x$	$\vec{e}_x \times \vec{e}_y$	$\vec{e}_y \times \vec{e}_z$

Komponenträkning i  $\mathbb{R}^3$  bas  $\{\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z\}$

$$\vec{u}_1 = x_1 \vec{e}_x + y_1 \vec{e}_y + z_1 \vec{e}_z = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{u}_2 = x_2 \vec{e}_x + y_2 \vec{e}_y + z_2 \vec{e}_z = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}$$

$$\vec{u}_1 \times \vec{u}_2 = (x_1 \vec{e}_x + y_1 \vec{e}_y + z_1 \vec{e}_z) \times (x_2 \vec{e}_x + y_2 \vec{e}_y + z_2 \vec{e}_z)$$

$$= [\text{med multiplikationstabell}] =$$

$$= (y_1 z_2 - z_1 y_2) \vec{e}_x - (x_1 z_2 - z_1 x_2) \vec{e}_y + (x_1 y_2 - y_1 x_2) \vec{e}_z$$

$$\begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix}$$

TAL

$$\begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix}$$

TAL

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}$$

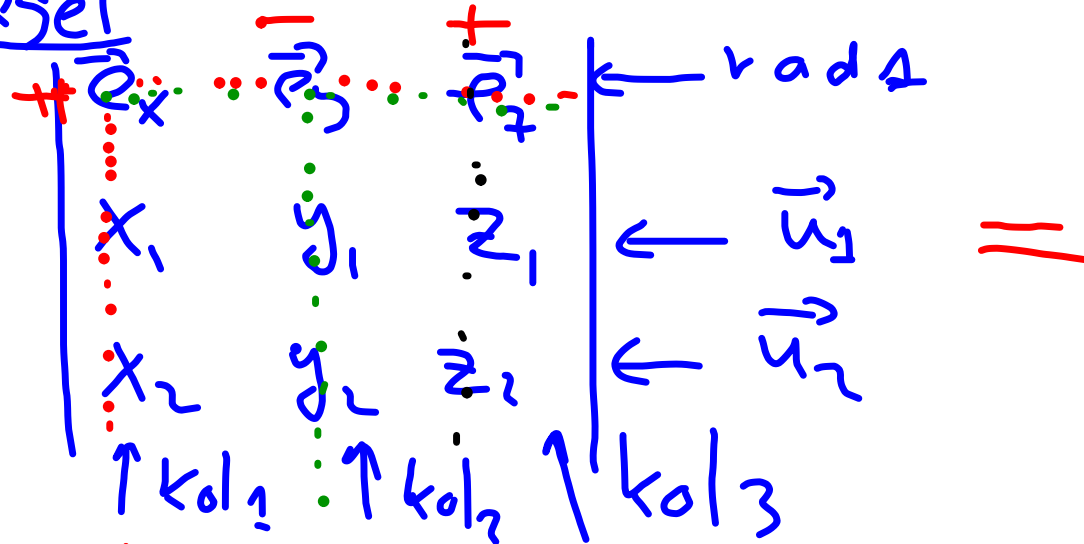
TAL



~~$$(x_1 \ y_1) \cdot (x_2 \ y_2) \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$$~~

# minnes regel

$$\vec{u}_1 \times \vec{u}_2 =$$



$$= \vec{e}_x \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix} - \vec{e}_y \begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix} + \vec{e}_z \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}$$

Def

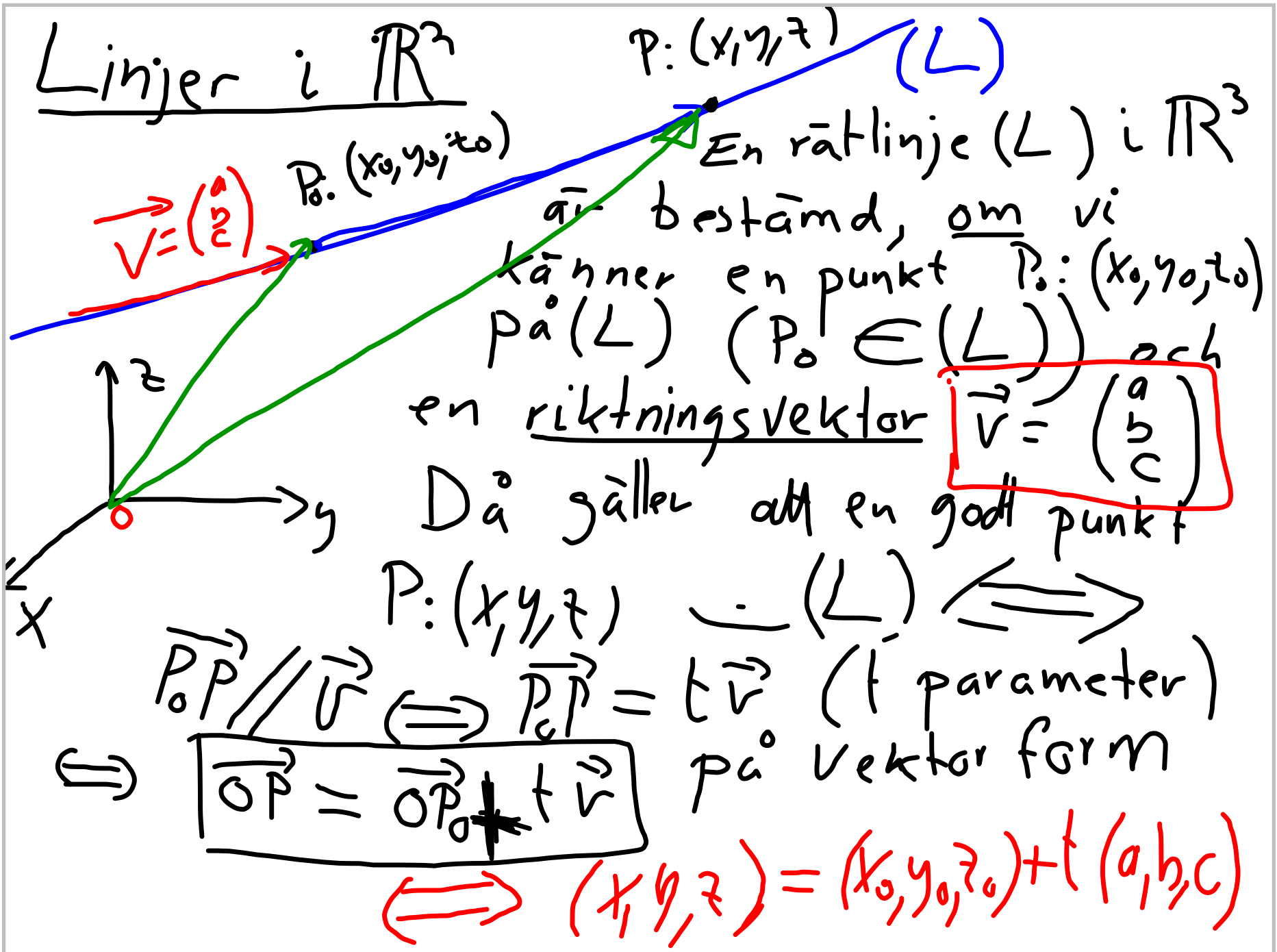
$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}$$

$$= a_1 b_2 - a_2 b_1$$

Determinant av ordning 2  
2 rader och  
2 kolonner



# Linjer i $\mathbb{R}^3$



$P: (x, y, z)$   $(L)$

En rätlinje  $(L)$  i  $\mathbb{R}^3$

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$P_0: (x_0, y_0, z_0)$

är bestämd, om vi känner en punkt  $P_0: (x_0, y_0, z_0)$  på  $(L)$  ( $P_0 \in (L)$ ) och en riktningsvektor  $\vec{v} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$

Då gäller att en godd punkt

$P: (x, y, z) \in (L) \iff$

$$\vec{P_0P} \parallel \vec{v} \iff \vec{P_0P} = t\vec{v} \quad (t \text{ parameter})$$

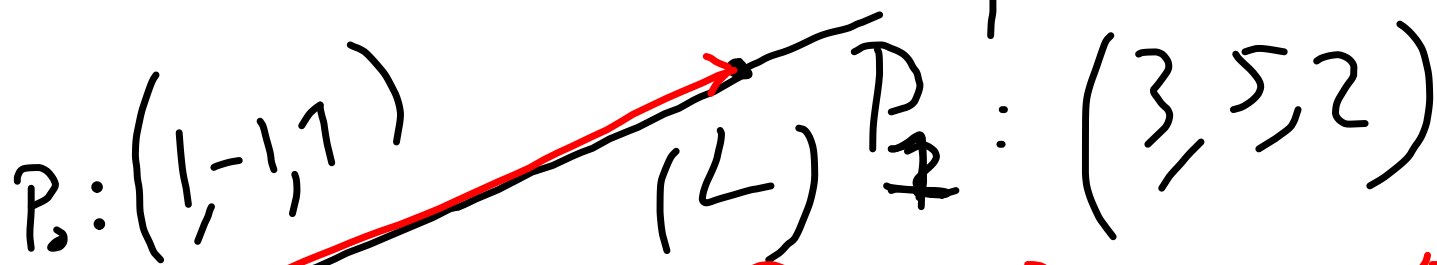
på vektor form

$$\iff \boxed{\vec{OP} = \vec{OP_0} + t\vec{v}}$$

$$\iff (x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + t(a, b, c)$$

EX 1 Bestäm eku för linjen  $(L)$   
som går genom  $P_0: (1, -1, 1)$ ,  $P_1: (3, 5, 2)$

Lösning. Vi behöver en riktningsvektor  
 $\vec{v}$  och en punkt t.ex  $P_0$



$$\begin{aligned} \text{Tag } \vec{v} &= \overrightarrow{P_0 P_1} = \vec{OP}_1 - \vec{OP}_0 = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 3-1 \\ 5-(-1) \\ 2-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Eku. för  $(L)$  blir med  $P: (x, y, z) \in (L)$

$$\overrightarrow{P_0 P} = t \vec{v} \Leftrightarrow \vec{OP} = \vec{OP}_0 + t \vec{v}$$

$$\vec{P_0P} = t\vec{v} \Leftrightarrow \vec{OP} = \vec{OP_0} + t\vec{v} \Leftrightarrow$$

$$\cdot (x, y, z) = (1, -1, 1) + t(2, 6, 1)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = -1 + 6t \\ z = 1 + t \end{cases} \quad \underline{\underline{\text{SVAR}}}$$

Alt

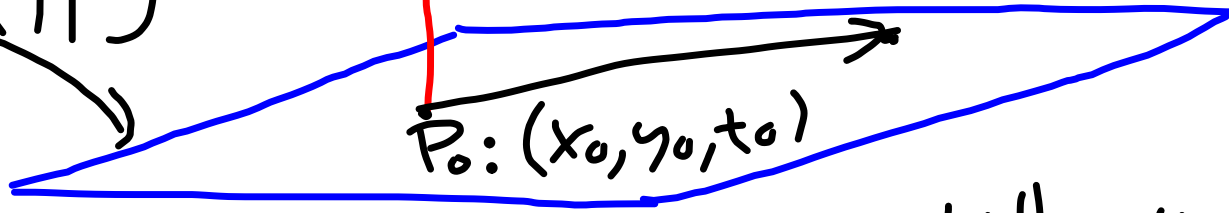
$$\vec{P}(t) = (1, -1, 1) + t(2, 6, 1)$$
$$t \in \mathbb{R}$$

Plan i  $\mathbb{R}^3$

Plan ( $\Pi$ )

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}$$

$P: (x, y, z)$



Def med normalvektorn till ett givet plan ( $\Pi$ ) menas en vektor  $\vec{n} = \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}$  som är vinkelrät mot varje vektor som ligger i planet

Ekvation för ( $\Pi$ ). Låt  $P: (x, y, z) \in (\Pi)$

Då gäller att  $\vec{n} \perp \vec{P_0P} \iff$

$$\vec{P_0P} \cdot \vec{n} = 0 \quad \text{vektor form}$$

Ett sätt att skriva eku för planet  
 $P: (x, y, z)$ ,  $P_0: (x_0, y_0, z_0)$ ,  $\vec{n} = \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}$   
 $\vec{P_0P} \cdot \vec{n} = 0 \iff \underbrace{(x-x_0, y-y_0, z-z_0)}_{\vec{P_0P}} \cdot (A, B, C)$   
 $= A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0$

$$\iff Ax + By + Cz + D = 0$$

där  $D = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0)$

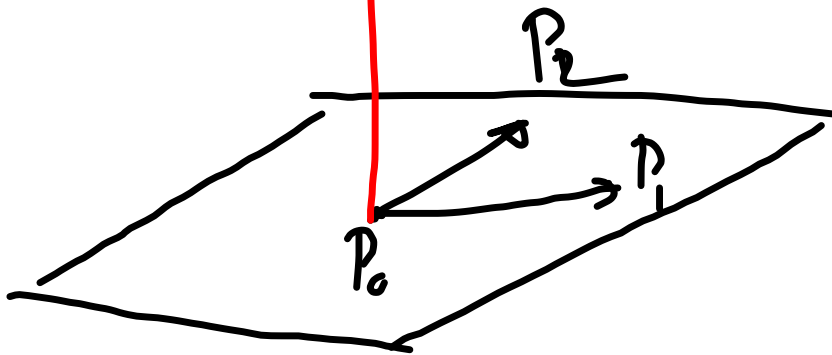
Def. uttrycket  $Ax + By + Cz + D = 0$   
 kallas för normal ekvation för det  
 plan som har normalvektor  $\vec{n} = \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}$ .

EX Bestäm eku för det plan som innehåller

$P_0: (1, 1, 0)$ ,  $P_1: (0, 1, 1)$  och  $P_2: (1, 0, 1)$

Lösning om  $\vec{n} = \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}$  till planet är känd så  
ges dess eku via  $Ax + By + Cz + D = 0$

$$\vec{n} = \overrightarrow{P_0P_1} \times \overrightarrow{P_0P_2}$$



$$\begin{aligned} \overrightarrow{P_0P_1} &= \vec{r}_1 - \vec{r}_{P_0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \overrightarrow{P_0P_2} &= \vec{r}_2 - \vec{r}_{P_0} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\vec{n}' = \vec{P}_0 \vec{P}_1 \times \vec{P}_0 \vec{P}_2 = \begin{vmatrix} +\vec{e}_x & \dots & -\vec{e}_y & \dots & +\vec{e}_z \\ \vdots & 1 & 0 & \vdots & 1 \\ 0 & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \vdots & 0 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \vec{P}_0 \vec{P}_1 \\ \leftarrow \vec{P}_0 \vec{P}_2 \end{matrix}$$

$$= \vec{e}_x \begin{vmatrix} 0 & \dots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix} - \vec{e}_y \begin{vmatrix} 1 & \dots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} + \vec{e}_z \begin{vmatrix} 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= \underbrace{0 \cdot 1 - (1)(-1)}_1 \vec{e}_x - \underbrace{(-1)(1) - (0)(1)}_{-1} \vec{e}_y + \underbrace{(-1)(-1) - (0)(0)}_1 \vec{e}_z$$

Så H  $\vec{n}' = 1\vec{e}_x - 1\vec{e}_y + 1\vec{e}_z$

$$A \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

i ekvationen

$$x + y + z + D = 0 \quad (*)$$

För att få värdet på D

Sätt in i (\*) t.ex  $P_0$ :

$(1, 1, 0)$  och då fås

$$1 + 1 + 0 + D = 0$$

$$\implies D = -2.$$

SVAR

$$Ax + By + Cz + D = x + y + z - 2 = 0$$



$$\begin{vmatrix} +a_0 & -b_0 & +c_0 \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix} = a_0 \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{vmatrix} - b_0 \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix} + c_0 \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}$$

Determinant av ordning 3  
 3 Rader och 3 kolonner

$$\begin{vmatrix} +a_0 & -b_0 & +c_0 & -d_0 \\ -a_1 & b_1 & -c_1 & d_1 \\ +a_2 & -b_2 & +c_2 & -d_2 \\ -a_3 & b_3 & -c_3 & d_3 \end{vmatrix} = a_0 \begin{vmatrix} b_1 & c_1 & d_1 \\ b_2 & c_2 & d_2 \\ b_3 & c_3 & d_3 \end{vmatrix} - a_1 \begin{vmatrix} b_2 & c_2 & d_2 \\ b_3 & c_3 & d_3 \end{vmatrix} + a_2 \begin{vmatrix} b_1 & c_1 & d_1 \\ b_3 & c_3 & d_3 \end{vmatrix} - a_3 \begin{vmatrix} b_1 & c_1 & d_1 \\ b_2 & c_2 & d_2 \end{vmatrix}$$