

Rep via gamla tabeller:

EX1. Sök för varje (parameter) reellt tal  $a$

Lösningarna till

$$(X) \begin{cases} 2x + y + az = 0 \\ 2x + 3y + az = 4 \\ ax + y + 2z = -2a \end{cases}$$

Lösning Lös (X) via eliminationsmetod (Gauss)

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & a & 0 \\ 2 & 3 & a & 4 \\ a & 1 & 2 & -2a \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1/2 & a/2 & 0 \\ 2 & 3 & a & 4 \\ a & 1 & 2 & -2a \end{array} \right)$$

$$\sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1/2 & a/2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 \\ 0 & 1 - \frac{a}{2} & 2 - \frac{a^2}{2} & -2a \end{array} \right) \begin{matrix} \\ \\ -(1 - \frac{a}{2}) \end{matrix}$$

$$\sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1/2 & a/2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 - \frac{a^2}{2} & -(a+2) \end{array} \right) \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} 2x + y + az &= 0 & (1) \\ y &= 2 & (2) \\ (2 - \frac{a^2}{2})z &= -(a+2) & (3) \end{aligned}$$

$V(3): 2 - \frac{a^2}{2} = 0 \Rightarrow a^2 = 4 \Rightarrow a = \pm 2$

om  $a = 2$   $V(3) = 0$ ,  $H(3) = -4$  orimligt  
dvs för  $a = 2$  ger inga lösningar.

om  $a = -2$ ,  $V(3) = 0$ ,  $H(3) = 0$

Sätt in  $a = -2$  i (1) och (2)

$$\begin{cases} 2x + y - 2z = 0 \\ y = 2 \end{cases} \begin{matrix} \text{Två plan som skär} \\ \text{Varandra längs} \\ \text{En rät linje.} \end{matrix}$$

t.ex.  $x = t \Rightarrow z = t + 1$

lösna  $a = -2$ ,  $(x, y, z) = (t, 2, t+1)$ ,  $t \in \mathbb{R}$   
 $\infty$ -många lösningar

om  $a \neq 2, a \neq -2$   $\det(A) \neq 0$

$\Rightarrow$  systemet har unik lösning

**SVAR**  $a \neq 2, a \neq -2$  unik lösning

$a = 2$  systemet saknar lösning

$a = -2$   $\infty$ -många lösningar

$$(x, y, z) = (t, 2, t+1)$$

Ex 1 matrisen A har egenvärden 1 och 2  
med motsvarande egenvektorer  $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix}$

Bestäm A  
VET ATT  $A \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $A \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix}$   
 $\vec{f}_1 \quad \uparrow \quad \vec{f}_1$        $\vec{f}_2 \quad \uparrow \quad \vec{f}_2$

Bilda övergången matrisen  $P = \begin{pmatrix} \vec{f}_1 & \vec{f}_2 \end{pmatrix}$   
D diagonalisera A om  
 $\{\vec{f}_1, \vec{f}_2\}$  bildar en bas  $\Leftrightarrow$  linjärt oberoende

$\Leftrightarrow \det(P) \neq 0 \Leftrightarrow P^{-1}$  finns  
 $P^{-1} A P = \underbrace{\begin{pmatrix} d_1 & 0 \\ 0 & d_2 \end{pmatrix}}_{D = \text{diagonal}}$

obs!  $P = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}$ ,  $\det(P) = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} = 5 - 6 = -1 \neq 0$

ln:  $P^{-1} A P = D \Leftrightarrow$

$\underbrace{P^{-1}}_I A P = P D \Leftrightarrow A P = P D$

$A \underbrace{P P^{-1}}_I = P D P^{-1}$

$\Rightarrow \boxed{A = P D P^{-1}}$

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}^{-1}$

$B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{\det(B)} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$   
 $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{-1} \begin{pmatrix} 5 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -5 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & -2 \\ 15 & -4 \end{pmatrix}$

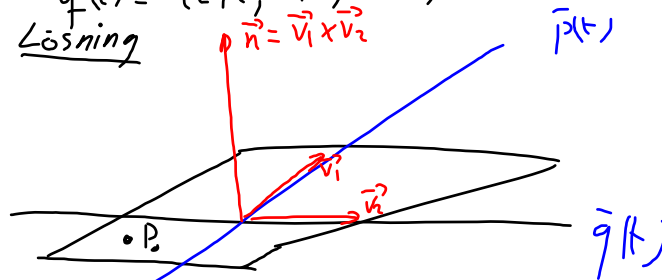
obs!  $A \neq A^t$

EX3 Bestäm ekvationen för det plan som innehåller  $P_0: (1, 0, 3)$  och  $\vec{a} \parallel$  med

$$\vec{p}(t) = (2+t, -1+3t, 7t)$$

$$\vec{q}(t) = (2+t, -1-t, 7+4t)$$

Lösning



$$\vec{p}(t) = (2+t, -1+3t, 7t) = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix}$$

$$\vec{q}(t) = (2+t, -1-t, 7+4t) = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 7 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Ekvationen för ett plan bestäms av

- ① en punkt  $P_0$
- ②  $\vec{n} = \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}$  normaler

om  $P = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  ligger i planet

$$\overrightarrow{P_0P} \cdot \vec{n} = 0 \Leftrightarrow Ax + By + Cz + D = 0 \quad |$$

- ① Finn  $\vec{n} = \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix} = \vec{v}_1 \times \vec{v}_2$  sätts in i (1)
- ② Finn D via ett sätt in  $P_0$  (given) |

Altern. 2 in  $\overrightarrow{P_0P} \cdot \vec{n} = \overrightarrow{P_0P} \cdot (\vec{v}_1 \times \vec{v}_2) = 0$   
 Trippelprodukt = "

$$= \begin{vmatrix} x-1 & y-0 & z-3 \\ 1 & 3 & 7 \\ 1 & -1 & 4 \end{vmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \overrightarrow{P_0P} \\ \leftarrow \vec{v}_1 \\ \leftarrow \vec{v}_2 \end{matrix} \det(\quad) = 19x + 3y - 4z - 7 = 0$$

SVARET

EX 4 Anpassa i minsta kvadratmetodens mening  
(0,3), (1,1) och (2,0) till kurvan

$$ax + b f(x) = y, \quad f(0)=4, f(1)=2, f(2)=1$$

Lösningss metod

$$ax + b f(x) = y$$

$$(0,3) \Rightarrow a \cdot 0 + b f(0) = 3 \Leftrightarrow 4b = 3$$

$$(1,1) \Rightarrow a \cdot 1 + b f(1) = 1 \Leftrightarrow a + 2b = 1$$

$$(2,0) \Rightarrow a \cdot 2 + b f(2) = 0 \Leftrightarrow 2a + b = 0$$

$$\Rightarrow \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 4 \\ 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}}_A \underbrace{\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}}_X = \underbrace{\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_B$$

Normalekvationerna blir då

$$\boxed{A^t A X = A^t B}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 4 \\ 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 5 & 4 \\ 4 & 21 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 14 \end{pmatrix}$$

Lösas t.ex via Cramers regel

$$a = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 14 & 21 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 5 & 4 \\ 4 & 21 \end{vmatrix}}, \quad b = \frac{\begin{vmatrix} 5 & 1 \\ 4 & 14 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 5 & 4 \\ 4 & 21 \end{vmatrix}}$$

$$a = -\frac{35}{89}, \quad b = \frac{66}{89}$$

SVAR  $y = ax + b f(x) = -\frac{35}{89}x + \frac{66}{89}f(x)$