

①

Vektorrum (avsnitt 4.1)

Kom ihåg: \mathbb{R}^n är mängden av alla n -tupler $\vec{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$,
där v_1, \dots, v_n är reella tal. Vi kan addera vektorer: $\vec{u} + \vec{v}$

Vi kan multiplicera en skalär till en vektor: $k\vec{v}$

Andra mängder med liknande egenskaper:

Exempel 1: Mängden av $n \times n$ -matriser, exempelvis 2×2 -matriser.

Vi kan addera två matriser och få en ny matris:

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} e & f \\ g & h \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a+e & b+f \\ c+g & d+h \end{bmatrix}$$

Vi kan multiplicera en skalär till en matris och få en ny matris:

$$k \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka & kb \\ kc & kd \end{bmatrix}$$

Exempel 2: Mängden av lösningar \vec{x} till ett homogent linjärt
ekvationssystem $A\vec{x} = \vec{0}$.

Låt \vec{x}_1 och \vec{x}_2 vara två lösningar: $A\vec{x}_1 = \vec{0}$, $A\vec{x}_2 = \vec{0}$.

Då är $\vec{x}_1 + \vec{x}_2$ också en lösning:

$$A(\vec{x}_1 + \vec{x}_2) = A\vec{x}_1 + A\vec{x}_2 = \vec{0} + \vec{0}$$

Likasa är $k\vec{x}_1$ en lösning för varje skalär, ty

$$A(k\vec{x}_1) = k(A\vec{x}_1) = k\vec{0} = \vec{0}.$$

②

Dessa och andra exempel har så mycket gemensamt att man har infört ett samlingsnamn: vektorrum

Ett vektorrum är en struktur bestående av följande:

- En mängd V av element kallade vektorer.
- En regel för att addera två vektorer i V
- En regel för att multiplicera en skalär till en vektor.

I ett vektorrum V måste addition uppfylla följande axiom för alla $\bar{u}, \bar{v}, \bar{w} \in V$

- ① $\bar{u} + \bar{v}$ ligger i V
- ② $\bar{u} + \bar{v} = \bar{v} + \bar{u}$
- ③ $\bar{u} + (\bar{v} + \bar{w}) = (\bar{u} + \bar{v}) + \bar{w}$

I ett vektorrum gäller följande för nollvektorn $\bar{0}$:

- ④ $\bar{0}$ tillhör V , och $\bar{0} + \bar{u} = \bar{u} + \bar{0} = \bar{u}$ för alla $\bar{u} \in V$
- ⑤ För varje $\bar{u} \in V$ finns en vektor $-\bar{u}$ sådan att $\bar{u} + (-\bar{u}) = \bar{0}$

I ett vektorrum måste multiplikation med skalär uppfylla följande axiom för alla skalärer k och m och alla $\bar{u}, \bar{v} \in V$:

- ⑥ $k\bar{u}$ ligger i V
- ⑦ $k(\bar{u} + \bar{v}) = k\bar{u} + k\bar{v}$
- ⑧ $(k+m)\bar{u} = k\bar{u} + m\bar{u}$
- ⑨ $k(m\bar{u}) = (km)\bar{u}$
- ⑩ $1\bar{u} = \bar{u}$

ett

③

Exempel: \mathbb{R}^n med sedvanlig addition och skalärmultiplikation är ett vektorrum.

Exempel: Mängden V av par (x, y) sådana att $x+y=1$ är inte ett vektorrum. Följande axiom gäller inte för $(x_0, y_0), (x_1, y_1) \in V$.

① $(x_0, y_0) + (x_1, y_1)$ ligger inte i V :

$$(x_0, y_0) + (x_1, y_1) = (\overbrace{x_0+x_1}^x, \overbrace{y_0+y_1}^y), \text{ och}$$

$$\underbrace{(x_0+x_1)}_x + \underbrace{(y_0+y_1)}_y = \underbrace{(x_0+y_0)}_{=1} + \underbrace{(x_1+y_1)}_{=1} = 1+1 = 2 \neq 1.$$

\swarrow \searrow
 ty (x_0, y_0)
 och (x_1, y_1) tillhör V

④ $\vec{0} = (0, 0)$ tillhör inte V : $0+0=0 \neq 1$

⑥ $k(x_0, y_0)$ tillhör inte V då $k \neq 1$:

$$k(x_0, y_0) = (\underbrace{kx_0}_x, \underbrace{ky_0}_y), \text{ och } \underbrace{kx_0}_x + \underbrace{ky_0}_y = \underbrace{k(x_0+y_0)}_{=1} = k \neq 1$$

Exempel: Mängden av $m \times n$ -matriser (för fixa m och n) är ett vektorrum. "Nollvektorn" är nollmatrisen.

Gäller alltid i vektorrum: $0\vec{u} = \vec{0}$, $k\vec{0} = \vec{0}$, $(-1)\vec{u} = -\vec{u}$.

\uparrow \uparrow \uparrow
 tal vektor vektor

Inte alldeles lätt att visa direkt från axiomen, se sidan 177.

Delrum (avsnitt 4.2)

Låt V vara ett vektorrum. En delmängd W till V är ett delrum till V om W också är ett vektorrum med samma addition och multiplikation som V .

Sats En icketom delmängd W till ett vektorrum V är ett delrum till V (och alltså ett vektorrum) om och endast om axiom ① och ⑥ gäller för W :

- (a) (axiom ①): $\bar{u} + \bar{v}$ ligger i W för alla \bar{u} och \bar{v} i W .
 (b) (axiom ⑥): $k\bar{u}$ ligger i W för alla \bar{u} i W och alla skalärer k .

Anledning att vi bara behöver kolla axiom ① och ⑥:

- Axiomen ②, ③, ⑦, ⑧, ⑨, ⑩ gäller automatiskt i W , ty de gäller i V .
- Axiom ④: $\bar{0}$ tillhör W , ty det finns ett \bar{u} i W , och $0\bar{u}$ tillhör W enligt axiom ⑥. $0\bar{u} = \bar{0} \Rightarrow \bar{0}$ tillhör W .
- Axiom ⑤: Om \bar{u} tillhör W , så gäller att $-\bar{u}$ tillhör W , ty $(-1)\bar{u} = -\bar{u}$, och $(-1)\bar{u}$ tillhör W enligt axiom ⑥.

(5)

Exempel: Låt $\bar{a} = (a, b, c)$ vara en vektor i \mathbb{R}^3 , och låt W vara mängden av alla $\bar{x} = (x, y, z)$ sådana att

$$\bar{a} \cdot \bar{x} = 0 \iff ax + by + cz = 0$$

Då är W ett delrum till \mathbb{R}^3 :

(a) (axiom ①): Anta att \bar{x}_1 och \bar{x}_2 tillhör W . Då är $\bar{a}(\bar{x}_1 + \bar{x}_2) = \bar{a}\bar{x}_1 + \bar{a}\bar{x}_2 = 0 + 0 = 0$, så $\bar{x}_1 + \bar{x}_2$ tillhör W .

(b) (axiom ②): Anta att \bar{x} tillhör W . Då är $\bar{a}(k\bar{x}) = k(\bar{a} \cdot \bar{x}) = k \cdot 0 = 0$, så $k\bar{x}$ tillhör W .

Låt $\bar{w}_1, \dots, \bar{w}_r$ vara vektorer i ett vektorrum V .

En vektor \bar{u} är en linjärkombination av $\bar{w}_1, \dots, \bar{w}_r$ om det finns skalärer k_1, \dots, k_r sådana att

$$\bar{u} = k_1\bar{w}_1 + \dots + k_r\bar{w}_r.$$

Mängden W av alla linjärkombinationer av $\bar{w}_1, \dots, \bar{w}_r$ är ett delrum till V :

(a) (axiom ①) Om $\begin{cases} \bar{u} = k_1\bar{w}_1 + \dots + k_r\bar{w}_r \\ \bar{v} = m_1\bar{w}_1 + \dots + m_r\bar{w}_r \end{cases}$, så får vi att

$$\bar{u} + \bar{v} = (k_1 + m_1)\bar{w}_1 + \dots + (k_r + m_r)\bar{w}_r,$$

så $\bar{u} + \bar{v}$ är en linjärkombination av $\bar{w}_1, \dots, \bar{w}_r$.

(b) (axiom ②) Om $\bar{u} = c_1\bar{w}_1 + \dots + c_r\bar{w}_r$, så får vi att

$$k\bar{u} = (kc_1)\bar{w}_1 + \dots + (kc_r)\bar{w}_r,$$

så $k\bar{u}$ är en linjärkombination av $\bar{w}_1, \dots, \bar{w}_r$.

Vi skriver $W = \text{span}\{\bar{w}_1, \dots, \bar{w}_r\}$ och säger att

$\bar{w}_1, \dots, \bar{w}_r$ spänner upp W .

Exempel Låt W vara mängden av lösningar (x_1, x_2, x_3, x_4) till följande ekvationssystem:

$$x_1 - 4x_2 + x_4 = 0$$

$$x_3 - 3x_4 = 0$$

Sätter vi $x_2 = s$ och $x_4 = t$, får vi

$$\begin{cases} x_1 = 4s - t \\ x_2 = s \\ x_3 = 3t \\ x_4 = t \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Leftrightarrow (x_1, x_2, x_3, x_4) &= (4s - t, s, 3t, t) \\ &= (4s, s, 0, 0) + (-t, 0, 3t, t) \\ &= s(4, 1, 0, 0) + t(-1, 0, 3, 1) \end{aligned}$$

W är alltså delrummet till \mathbb{R}^4 som spänns upp av $(4, 1, 0, 0)$ och $(-1, 0, 3, 1)$:

$$W = \text{span}\{(4, 1, 0, 0), (-1, 0, 3, 1)\}$$

Mer allmänt: Lösningssmängden till ett homogent ekvationssystem $A\bar{x} = \bar{0}$ är ett delrum till \mathbb{R}^n , där $n = \text{antal kolumner i matrisen } A$.

Exempel: Spänner vektorerna $(1, 2, 3)$, $(-1, 0, 1)$ och $(0, 2, 4)$ upp \mathbb{R}^3 ?

Lösning: Detta skulle innebära att varje $(a, b, c) \in \mathbb{R}^3$ kan skrivas som en linjärkombination $(a, b, c) = x(1, 2, 3) + y(-1, 0, 1) + z(0, 2, 4)$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$$

Detta är lösbart för varje högerled om och endast om

determinanten är nollskild. Dock är $\begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \end{vmatrix} = [\text{räkna}] = 0$.

Svar:
NEJ!

Linjärt oberoende (avsnitt 4.3)

$\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_r$ är linjärt oberoende om ekvationen

$$x_1 \bar{v}_1 + \dots + x_r \bar{v}_r = \bar{0}$$

har som enda lösning den triviala lösningen $(x_1, \dots, x_r) = (0, \dots, 0)$.

Annars är vektorerna linjärt beroende

└

Exempel: $(1, 2, 3)$, $(-1, 0, 1)$ och $(1, 4, 7)$ är linjärt beroende, ty

$$\begin{aligned} 2(1, 2, 3) + (-1, 0, 1) - (1, 4, 7) &= (2-1-1, 4+0-4, 6+1-7) \\ &= (0, 0, 0) \end{aligned}$$

└

Att $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_r$ är linjärt beroende innebär alltså att det finns en nollskild vektor (x_1, \dots, x_r) sådan att

$$x_1 \bar{v}_1 + \dots + x_r \bar{v}_r = \bar{0}$$

Något x_i , säg x_1 , är alltså nollskilt. Lös ut \bar{v}_1 :

$$x_1 \bar{v}_1 = -x_2 \bar{v}_2 - \dots - x_r \bar{v}_r \Leftrightarrow \bar{v}_1 = -\frac{x_2}{x_1} \bar{v}_2 - \dots - \frac{x_r}{x_1} \bar{v}_r$$

Slutsats: $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_r$ är linjärt beroende om och endast om någon vektor \bar{v}_i kan skrivas som en linjärkombination av övriga vektorer.

└

Exempel: $2(1, 2, 3) + (-1, 0, 1) - (1, 4, 7) = (0, 0, 0)$

$$\Leftrightarrow (1, 2, 3) = -\frac{1}{2}(-1, 0, 1) + \frac{1}{2}(1, 4, 7)$$

Exempel: Avgör om $(1, 0, -3, 1)$, $(2, 1, 0, 3)$ och $(3, 1, 2, 4)$ är linjärt oberoende.

Lösning: Vi vill avgöra om det finns nollskild vektor (x, y, z) så att

$$x(1, 0, -3, 1) + y(2, 1, 0, 3) + z(3, 1, 2, 4) = (0, 0, 0, 0)$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ -3 & 0 & 2 \\ 1 & 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Radoperationer: $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ -3 & 0 & 2 \\ 1 & 3 & 4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 6 & 11 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

$\sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ (Högerledet är noll och påverkas inte av radoperationerna.)

Vi får alltså $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$, vilket bara har den triviala

lösningen $(x, y, z) = (0, 0, 0)$. Alltså är vektorerna linjärt oberoende.

En ensam vektor \vec{u} är linjärt oberoende om och endast om $\vec{u} \neq \vec{0}$.

Då har nämligen ekvationen $x\vec{u} = \vec{0}$ bara den triviala lösningen $x=0$.

Two vektorer \vec{u} och \vec{v} är linjärt oberoende om och endast de inte är parallella: $\vec{u} \neq k\vec{v}$ och $\vec{v} \neq k\vec{u}$ för alla k .

En mängd med fler än n vektorer i \mathbb{R}^n är alltid linjärt beroende: $x_1\vec{v}_1 + \dots + x_r\vec{v}_r = \vec{0}$ ($\vec{v}_i \in \mathbb{R}^n$) är ett system med r obekanta x_1, \dots, x_r och n ekvationer. $r > n \Rightarrow$ oändligt många lösningar.

Baser (avsnitt 4.4)

$B = \{\bar{w}_1, \dots, \bar{w}_n\}$ är en bas för vektorrummet V om varje $\bar{u} \in V$ kan skrivas på ett unikt sätt som

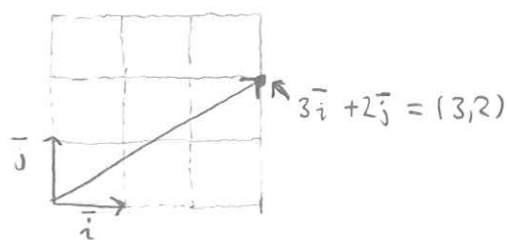
$$\bar{u} = k_1 \bar{w}_1 + \dots + k_n \bar{w}_n$$

Vi skriver $(\bar{u})_B = (k_1, \dots, k_n)$. Detta är koordinatvektorn för \bar{u} i basen B .

Exempel: $\bar{i} = (1, 0)$ och $\bar{j} = (0, 1)$ utgör standardbasen i \mathbb{R}^2

Koordinatvektorn för en vektor $\bar{u} = (a, b)$ i denna bas är just (a, b) :

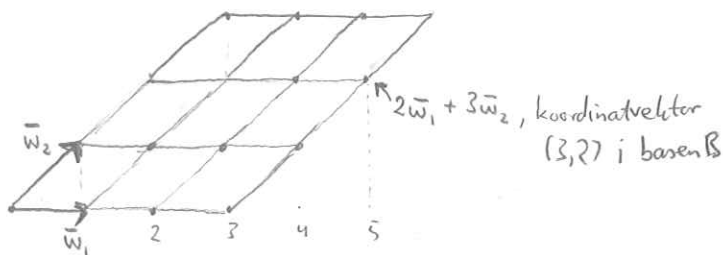
$$(a, b) = (a, 0) + (0, b) = a(1, 0) + b(0, 1) = a\bar{i} + b\bar{j}.$$



Annat exempel: $B = \{\bar{w}_1 = (1, 0), \bar{w}_2 = (1, 1)\}$

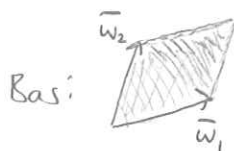
Att en vektor \bar{u} har koordinatvektorn (a, b) i basen B , innebär att

$$\begin{aligned} \bar{u} &= a\bar{w}_1 + b\bar{w}_2 \\ &= a(1, 0) + b(1, 1) \\ &= (a+b, b) \end{aligned}$$



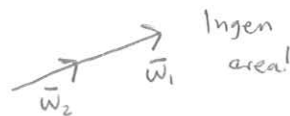
Exempelvis har vi att om $(\bar{u})_B = (3, 2)$, så är $\bar{u} = (3+2, 2) = (5, 2)$

Bas i \mathbb{R}^2 : Två vektorer som spänner upp ett parallelogram med icke-tom area:



Bas:

Ej bas:




Ingen area!

Förklaring: Två vektorer (a,b) och (c,d) utgör en bas om och endast om ekvationen $x(a,b) + y(c,d) = (s,t)$ har en unik lösning för varje högerled (s,t) :

$$\begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s \\ t \end{bmatrix}$$

Samt precis då matrisen $\begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix}$ är inverterbar, dvs $\det \begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix} \neq 0$

$\Leftrightarrow ad-bc \neq 0$, $|ad-bc|$ är arean av parallelogrammet: 

Faktum: En bas $\{\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_n\}$ till V är en linjärt oberoende mängd som spänner upp V .

- Linjärt oberoende, ty $x_1 \bar{v}_1 + \dots + x_n \bar{v}_n = \bar{0}$ har bara den triviala lösningen $(x_1, \dots, x_n) = (0, \dots, 0)$
- Spänner upp V , ty varje vektor kan skrivas som en linjärkombination av $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_n$.

Standardbasen i \mathbb{R}^n : $(1, 0, \dots, 0), (0, 1, \dots, 0), \dots, (0, 0, \dots, 1)$

Exempel i \mathbb{R}^3 : $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$

Låt A vara en $n \times n$ -matris med kolonner $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_n$:

$$A = \begin{bmatrix} | & & | \\ \bar{v}_1 & \dots & \bar{v}_n \\ | & & | \end{bmatrix}, \quad \{\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_n\} \text{ utgör en bas för } \mathbb{R}^n \text{ om och endast}$$

om $x_1 \bar{v}_1 + \dots + x_n \bar{v}_n = \bar{b}$ har unik lösning för varje \bar{b}

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} | & & | \\ \bar{v}_1 & \dots & \bar{v}_n \\ | & & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \bar{b} \quad -||- \quad -||-$$

$\Leftrightarrow A \bar{x} = \bar{b}$ har unik lösning för varje högerled \bar{b}

$\Leftrightarrow A$ är inverterbar, dvs $\det A \neq 0$.

Exempel: Avgör om $\{(1, -2, 4), (1, 3, 9), (1, -4, 16)\}$ är en bas för \mathbb{R}^3 ①

Lösning. Enligt ovan är detta en bas om och endast om matrisen

$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & 3 & -4 \\ 4 & 9 & 16 \end{bmatrix}$ är invertierbar, dvs $\det A \neq 0$. Vi har nu att

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & 3 & -4 \\ 4 & 9 & 16 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 5 & -2 \\ 0 & 5 & 12 \end{vmatrix} = 5 \cdot 12 - (-2) \cdot 5 \\ = 60 + 10 = 70 \neq 0.$$

Alltså utgör vektorerna en bas.

Låt $B = \{\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_n\}$ vara en bas för V .

Räkneregler för koordinatvektorn $(\bar{u})_B$ i basen B för vektorn \bar{u} :

$$\begin{cases} (\bar{u} + \bar{w})_B = (\bar{u})_B + (\bar{w})_B \\ (k\bar{u})_B = k(\bar{u})_B \end{cases}$$

Koordinatvektorn $(\bar{u})_B = (k_1, \dots, k_n)$ har alltså egenskapen att

$$\bar{u} = k_1 \bar{v}_1 + \dots + k_n \bar{v}_n$$

Exempel. Hitta koordinatvektorn för vektorn $(2, 17, -13)$ i basen

$$B = \{(1, -2, 4), (1, 3, 9), (1, -4, 16)\}.$$

Lösning: Vi vill hitta (x, y, z) så att

$$(2, 17, -13) = x(1, -2, 4) + y(1, 3, 9) + z(1, -4, 16)$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & 3 & -4 \\ 4 & 9 & 16 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 17 \\ -13 \end{bmatrix} \quad \text{Totalmatris: } \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ -2 & 3 & -4 & 17 \\ 4 & 9 & 16 & -13 \end{bmatrix}$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 5 & -2 & 21 \\ 0 & 5 & 12 & -21 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 5 & -2 & 21 \\ 0 & 0 & 14 & -42 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x=2 \\ y=3 \\ z=-3 \end{cases} \quad \text{Slutats: } (2, 17, -13)_B = (2, 3, -3)$$

↑
räkna
på själva